



RASSEGNA STAMPA **Uilm Nazionale**

METALMECCANICI: PALOMBELLA (UILM): "IL 20 APRILE SCIOPERO DI 4 ORE"

Sintesi del resoconto di Labitalia-AdnKronos



Foto di Antonello Di Mario

Stop al rinnovo del contratto dei metalmeccanici. Contro la proposta di Federmeccanica che vorrebbe istituire un salario minimo di garanzia sopra il quale non erogare aumenti retributivi, Fim, Fiom e Uilm, ricompattati nel corso del negoziato, hanno deciso di proclamare uno sciopero di 4 ore il 20 aprile prossimo. La decisione è arrivata al termine dell'incontro con il presidente di Federmeccanica, Fabio Storchi e il presidente di Assistal, Angelo Carlini, incontro che sul salario non ha registrato, per le tute blu di Cgil, Cisl e Uil, "nessun passo avanti".

Sindacati e industriali, comunque, ribadiscono la disponibilità a proseguire il confronto anche se per il momento nessuna data è stata calendarizzata.

"Le 4 ore di sciopero -chiarisce il leader Uilm, Rocco Palombella- decise per il 20 aprile prossimo saranno la

prima risposta dei lavoratori al salario minimo di garanzia e alla filosofia che c'è dietro la proposta di Federmeccanica. L'incontro è stato deludente, non c'è stato nessun passo avanti, non ci siamo mai illusi ma è stato necessario così come con lo sciopero contiamo di fargli cambiare idea".

"Abbiamo constatato -avverte- l'impossibilità di andare avanti nella trattativa e, ancora oggi, nessuna volontà di capire le nostre preoccupazioni sulla impossibilità per i sindacati di firmare un rinnovo di cui beneficerà un numero ristrettissimo di persone, forse il 3%", prosegue ricordando come siano stati già calendarizzati gli attivi regionali e un ciclo di assemblee nei luoghi di lavoro per 'consultare' i lavoratori sul negoziato.

La Uilm, come anche la Fim e la Fiom, resteranno comunque al tavolo di trattativa che riprenderà anche se al momento non c'è nessuna data concordata; in agenda per il 30 marzo solo una riunione tecnica del comitato di riforma sull'inquadramento.

Ufficio Stampa Uilm

Roma, 24 marzo 2016